

あきつ



No.35 2月 3日

校長 梅田 博子

Kumamoto Education Week ーみんなの夢が未来を創るー 『デジタル作品コンテスト』

お知らせしていました。『KEW デジタル作品コンテスト』なんと！学校賞をいただきました。また、6年生の作品が準グランプリに輝きました。

今回 200 以上のデジタル作品が出品されていました。昨年度はプログラミングのアプリを利用したゲームが多かったのですが、今年度はゲームに加えて、学習したことや自分の興味あるテーマについてプレゼンや動画にまとめたものもありました。

デジタル作品を作るために大切なことは、★プログラミングを含めタブレットの機能を使う**技能**と★**伝えたいことがある！**ということです。伝えたいことがあればそのことについて自ら学び、どうしたら相手に伝わるのかその方法を工夫するのだと思いました。

小学生のみなさんへ！夢中になって、無我夢中で何事にも取り組んでほしい！

クロージングセッションでは、世界で活躍する指揮者の佐渡裕さんが登場しお話しされました。いろいろな楽しいお話の中で、特に印象に残ったことは、夢や目標に向かって夢中になって、無我夢中でやることの大切さです。「小学生のころの夢というのは野球選手になりたいとか、宇宙飛行士になりたいとかすごく大きな夢です。しかし大人になる中でそういった夢が現実と遠く離れていくこともあるし実現できないこともある。しかし、夢や目標を持つことで、自分がどういう風に生きたいか考え、精一杯やる。夢中になって、無我夢中でやってきたことの積み重ねが生きていくということなのではないか。」とおっしゃっていました。

最後に子どもたちへのメッセージとして「僕は小学校の時の記憶がとていっばいあります。小学校時代に夢中になってやっていたこと友達と遊んだことや歌ったこと修学旅行に行ったことそうしたものが僕の中ですごく大事で、今も残っています。小学校のときわくわくしたことや夢中になったことを忘れないように今も努力をしています。小学校の時は無我夢中になって遊んだらいい、そして13歳から奇跡の時代が訪れます、悲しみや痛みにも出会いながら、勇気をもって自分のやりたいことを見つけてほしい。」とおっしゃいました。

給食記念週間のラッキースター給食です！星型のにんじんが各クラス1つ！ビーフシチューの中に入っています。公平を期すために今日は担任の先生がビーフシチューを配膳するのだそうです。検食で私も食べたのですが「校長先生だけ初めから入っていいなあ！ずるーい！」と言われました（笑）

ラッキースター☆ きゅうしょく



2年生の園工の時間 シャボン液に好きな色の絵の具を混ぜて、ストローで泡を作りその泡を画用紙に写し取っていました。水の量や色の濃さ、泡の作り方や画用紙を当てる角度、強さなどなど工夫しながら、とても素敵な模様を作っていました！



【 学校教育目標 】

一人一人が輝く、楽しい学校
自ら考え主体的に行動する人を育む教育の推進
～考える子・チャレンジする子・伝え合う子～



ホームページ
QRコード

あかるいあいさつ！
きれいな学校
つながるころ！



2月の生活目標 **健康に気を付けて生活しよう！**
～寒さに負けず、自分に合った運動を楽しもう！～