

漫画ストーリー②

前漫画のストーリーについて相談したものです。前回呪術廻戦に似ているとのことでもう一度違うものでリベンジさせてください。(しつこいようですがお付き合いをお願いします。)

主人公は恐竜好きで特にステゴサウルスが好き。将来の夢は考古学者。今まで幸せに暮らしていたが借金のせいで親は蒸発。捨て子として物乞いして暮らす毎日。しかしある日路地裏である男と出会う。その男は不幸な目に遭う人々を集めているという。借金はそので肩代わりしてくれるらしく来てみると、そこは昔災害が多く開拓不可能とされていた島「不幸島」と呼ばれる島だった。そこを根城にし自分を不幸にした人間を不幸にするというものです。そこで主人公は自分の親は蒸発後企業に成功し政治家になっているとのこと。それを知った主人公は「親を不幸にさせるべく数々の人と協力し、不幸にする、俺は化け物、恐竜、捨て子サウルスだな、、、」そう言って考古学者の夢を叶えるべく親を不幸に陥れるという物語です。主人公たちは男の作った薬品を飲み、不幸というスキルを使い、それを具現化して戦えるようになります。(化け物を生み出せる。)主人公はかなり不幸なため最強レベルの不幸スキルです。長くてすみません。感想をください。お願いします。



設定は凝っていて面白いと思います!「捨て子サウルス」なるほど〜ってなりました!
そこまで頑張れるものがあるってすごいですね、なんか尊敬します!



面白そうですね!

ですが、「捨て子ザウルス」というワードを言わせる場面にしてはそこは少しシリアスな気がするので、捨てられてしまった時に自嘲気味に言わせてみるのはどうでしょう?

それと、案として復讐系にするのなら、話全体が暗くなってしまうと思うので、復讐の仕方、復讐の結末をその他の登場人物によって異なる展開にするといいかと思います。(例 復讐しようとしていたが実は誤解だった)

もし、他のキャラクター案があるのなら知りたいです!

